



LASER QUEST TORNEO JULIO 2019

Fecha: 21 DE JULIO

Horario: 16:00h – 21:00h

Ubicación: Laser Quest Mataró

Precio: 20€ por jugador.

Registro: Todos los equipos deben completar el formulario de registro que se encuentra en la web o presencial en dicho centro. Se debe presentar con el pago total del equipo como muy tarde (fecha límite). Si tiene alguna pregunta, envíe un correo electrónico a info@laser-quest.es

Equipos: Cada equipo debe estar formado por 5 jugadores. Se requerirá un mínimo de 6 equipos. El máximo de participantes es de 12 equipos.

Formato del torneo:

- Este será un torneo de fase de grupos y fase de eliminación. Cada equipo jugará un mínimo de 4 partidas.
- Los emparejamientos se generarán aleatoriamente utilizando un tercer grupo externo.
- Se asignarán 10 minutos por enfrentamiento.
- Cada grupo grupo obtendrá una puntuación respecto a la posición en la que acabe la partida:

Duelo por equipos:

1ª posición: 11 puntos

2ª posición 9 puntos

3ª posición: 6 puntos

4ª posición: 3 puntos

Sniper:

1ª posición: 13 puntos

2ª posición 10 puntos

3ª posición: 7 puntos

4ª posición: 2 puntos

Duelo equipos vidas limitadas:

1ª posición: 15 puntos

2ª posición 12 puntos

3ª posición: 10 puntos

4ª posición: 8 puntos

Capitanes

1ª posición: 18 puntos

2ª posición 16 puntos

3ª posición: 13 puntos

4ª posición: 11 puntos

- Una vez realizadas las 4 partidas, se creará el formato de eliminación respecto a las posiciones:
1 vs 10, 2 vs 9, 3 vs 8, 4 vs 7, 5 vs 6.

El formato de eliminación dependerá del número de equipos presentados para dicho torneo (mencionados más abajo para cada ejemplo)

- Todas las partidas de fase de grupos (Cuartos de final, octavos de final y semifinal se jugarán en el modo eliminación
- La final se jugará en el modo dominación.
Constará en dos rondas.

Reglas del equipo:

- Tu equipo debe constar de 5 miembros.
- No puedes sustituir o cambiar miembros en tu equipo una vez que comience el torneo
- Si un miembro del equipo se pierde por algún motivo, debe continuar el juego sin él.
- Las listas se finalizarán durante el *check in*.
- Los nombres de los equipos deben ser de buen gusto y no ofensivos, el equipo Laser Quest revisará y aprobará todos los nombres.
- Tarjetas de regalo, pases gratuitos y cupones con fondos son los premios.

Equipo:

- Todos los equipos jugarán con el mismo arma
- El mal funcionamiento del equipo no detendrá el juego. Si tiene problemas con el equipo, debe ver a un juez para poder cambiarlo.
- Se le sugiere que use ropa oscura.

Partidas:

- Todos los jugadores empezarán las partidas de fase previa desde el mismo lugar, y se les facilitará 20 segundos para esconderse.
- Todas las partidas de fase previa durarán 10 minutos.
- Todos los equipos tendrán su nombre de equipo en las pantallas donde se verán los resultados y en las cuales se hace el seguimiento del juego en vivo.
- Al acabar cada partida, se debe volver a la sala de chalecos donde se guardará el equipo en el lugar correspondiente y se saldrá por la salida para ver los resultados.
- Cada equipo tiene un máximo de 4 minutos para ver los resultados de su partida en la pantalla exterior.
- Todos los equipos deben estar listos antes de iniciar la ronda, en caso de llegar tarde a la partida, tanto por demora al comienzo o por no estar en el lugar, se penalizara con la no entrada del jugador a la respectiva partida.
- Las instrucciones del juego se darán en grupo a todos los jugadores. Se supone que las reglas quedarán muy claras antes de empezar la partida. Por lo tanto, no se repetirán las reglas en el campo de juego.
- En las partidas de dominación, al acabar la ronda, se volverá a la sala de chalecos, donde se indicará el ganador, pero no se debe guardar el equipo. Inmediatamente se cambiará de base para comenzar con la segunda ronda de la partida.

Fase previa:

Partida 1; Duelo por equipos:

Una partida habitual para cualquier jugador. Vidas y disparos ilimitados. El equipo con más muertes realizadas entre todos los miembros del equipo gana.

Partida 2; Sniper:

Una partida en la que casi cuenta más la puntería que las eliminaciones.

Ejemplo: Tu equipo lleva 100 puntos, por cada muerte que realices sumas 100 puntos al equipo, pero por cada disparo que falles bajarás la puntuación del equipo.

Igual que en duelo por equipos, vidas y disparos ilimitados.

Debes matar pero apuntar bien para salir victorioso.

Partida 3; Partida con vidas limitadas:

Una partida en la cual el conjunto del equipo tendrá un total de vidas limitadas. Si tu equipo pierde todas las vidas quedaréis eliminados y debéis salir del laberinto.

Gana el equipo que sobreviva, o el que más vidas conserve.

Partida 4, Capitanes:

Cada equipo debe escoger a un jugador (al cual llamamos capitán) en secreto.

Todos los jugadores tendrán vidas y disparos ilimitados como en una partida normal, pero el capitán tendrá vidas limitadas. El objetivo de la misión es eliminar al resto de capitanes de los demás equipos sin que el tuyo acabe muerto.

Si el capitán de tu equipo es eliminado, todo tu equipo habrá perdido y debéis salir de la partida.

En caso de que al acabar el tiempo quede más de un equipo en pie, el equipo con más muertes habrá ganado la partida.

Empates: Cualquier empate en las partidas anteriores se deshará mirando en las hojas de resultado la racha más alta de cada equipo en cuando a muertes.

El equipo que tenga una racha de muertes más grande será el victorioso.

Fase de eliminación

Todas las partidas de cuartos de final y semifinal se jugarán en el modo Eliminación.

- El tiempo de la partida será de 10 minutos.
- Cada jugador tiene 4 vidas limitadas.

- Al ser eliminado se debe salir inmediatamente del laberinto para no entorpecer el resto de partida a los jugadores restantes.
- Gana el equipo que elimine al rival, o el que tenga más jugadores vivos al finalizar el tiempo.

- *Cualquier empate será determinado por una muerte súbita entre los equipos empatados.*
- *2 minutos*
- *El mayor número de muertes gana*

Final:

La partida final será en el modo Dominación.

El juego consiste en conquistar en la zona central del laberinto; el Dominator. Se conquistará poniéndose encima de él, y disparándole en el centro. Una vez tomado, éste cambiará al color de su equipo para indicar quien lo ha conquistado. Cuando se conquiste, sonará un sonido en todo el recinto de juego para indicar al resto de jugadores que equipo ha tomado el control del Dominator.

Solamente se suman puntos cuando el dominator está conquistado. Cuanto más tiempo se tiene conquistado más tiempo se suma. Las kills o muertes de cada jugador o equipo no influyen en la puntuación.

- Cada equipo tendrá una base en la que podrá revivir utilizando el respawn. No podrá revivir de ninguna otra manera.
- Los jugadores tienen vidas y disparos ilimitados.
- No se puede estar en un perímetro de 1,5 metros del Dominator. Dicha acción estará controlada por un árbitro. En caso de incumplir las normas dicho jugador será sancionado como está estipulado en el apartado de normas, incluyendo la posible descalificación del equipo finalista.
- Jamás se puede mover de lugar los accesorios de Respawns y Dominator de los lugares establecidos.
- Dicha acción conllevaría la descalificación inminente del equipo.
- Al finalizar la ronda los jugadores deben volver a la sala de chalecos donde conocerán el resultado de la primera ronda. Posteriormente deberán volver a la base antes utilizada por el equipo rival para comenzar la segunda ronda.
- No se puede revivir en la base enemiga, pero si se puede con estrategia cerrar la zona de respawn al equipo contrario.

Empates: Cualquier empate en las partidas de dominación por un 1 – 1 en las anteriores rondas, se deshará con una ronda final de 5 minutos.

La base se elegirá de forma aleatoria entre los capitanes y el árbitro lanzando una moneda al aire.

Infracciones de las reglas: todas las reglas de Laser Quest deben seguirse en todo momento. Los líderes de cada equipo harán cumplir estas reglas al ser testigos. Ellos no pueden detectar todas las infracciones, pero las penalizaciones serán severas. A continuación, se representa una parte de las infracciones y su penalización correspondiente.

- Correr / saltar / escalar: se le avisará una vez durante todo el torneo. Una segunda infracción y será retirado de la ronda. Una tercera infracción resultará en la descalificación del torneo.
- Altercados con el juez o los jugadores: se le avisará una vez durante todo el torneo. Una segunda infracción y será retirado de la ronda. Una tercera infracción resultará en la descalificación del torneo.

| | |
|--|--|
| Nombre de equipo: | |
| Nombre de capitán (apellidos incluidos) | |
| Nombre de guerra capitán | |
| Email y teléfono del capitán (recomendable facilitar de otros jugadores por si acaso) | |
| Jugador 2 (nombre y apellidos) | |
| Nombre de guerra jugador 2 | |
| Jugador 3 (nombre y apellidos) | |
| Nombre de guerra jugador 3 | |
| Jugador 4 (nombre y apellidos) | |
| Nombre de guerra jugador 4 | |
| Jugador 5 (nombre y apellidos) | |
| Nombre de guerra jugador 5 | |

HIPOTÉISIS DE TORNEO:

En caso de 6 equipos.

Se realizarán dos grupos aleatorios para la fase de grupos

Se aplicarían las puntuaciones en la fase de grupos para hacer el cuadro de eliminación.

Todos jugarían las 4 partidas y se clasificarían para la eliminación.

Todos los equipos quedarían clasificados para la fase de eliminación.

Primer y segundo equipo, estaría directamente clasificado para la semifinal

En caso de 7 equipos:

Se realizarán dos grupos aleatorios para la fase de grupos

Se aplicarían las puntuaciones en la fase de grupos para hacer el cuadro de eliminación.

El peor equipo quedaría directamente eliminado.

Seis equipos quedarían clasificados para la fase de eliminación.

Primer y segundo equipo, estaría directamente clasificado para la semifinal

En caso de 8 equipos:

Se realizarán dos grupos aleatorios para la fase de grupos

Se aplicarían las puntuaciones en la fase de grupos para hacer el cuadro de eliminación.

El peor equipo de cada grupo quedaría eliminado. Por lo tanto dos equipos estarían fuera de la ronda.

Seis equipos quedarían clasificados para la fase de eliminación.

Primer y segundo equipo, estaría directamente clasificado para la semifinal

En caso de 9 equipos:

Se realizarán tres grupos aleatorios para la fase de grupos

Se aplicarían las puntuaciones en la fase de grupos para hacer el cuadro de eliminación.

El peor equipo de cada grupo quedaría eliminado. Por lo tanto tres equipos estarían fuera de la ronda.

Seis equipos quedarían clasificados para la fase de eliminación.

Primer y segundo equipo, estaría directamente clasificado para la semifinal

En caso de 10 equipos

Se realizarán tres grupos aleatorios para la fase de grupos. Uno de 4 equipos, y dos grupos de 3 equipos.

Se aplicarían las puntuaciones en la fase de grupos para hacer el cuadro de eliminación.

El peor equipo de cada grupo quedarían eliminado También quedará eliminado el tercer equipo del grupo que sea más grande (del único grupo que tendrá 4 equipos) Por lo tanto cuatro equipos estarían fuera de la ronda.

Seis equipos quedarían clasificados para la fase de eliminación.

Primer y segundo equipo, estaría directamente clasificado para la semifinal.

En caso de 11 equipos:

Se realizarán tres grupos aleatorios para la fase de grupos. Dos grupos de 4 equipos y uno de 3 equipos.

Se aplicarían las puntuaciones en la fase de grupos para hacer el cuadro de eliminación.

El peor equipo de cada grupo quedaría eliminado

Por lo tanto 3 equipos estarían fuera de la ronda.

8 equipos quedarían clasificados para la fase de eliminación.

En case de 12 equipos:

Se realizarán tres grupos aleatorios para la fase de grupos. Dos grupos de 4 equipos y uno de 3 equipos.

Se aplicarían las puntuaciones en la fase de grupos para hacer el cuadro de eliminación.

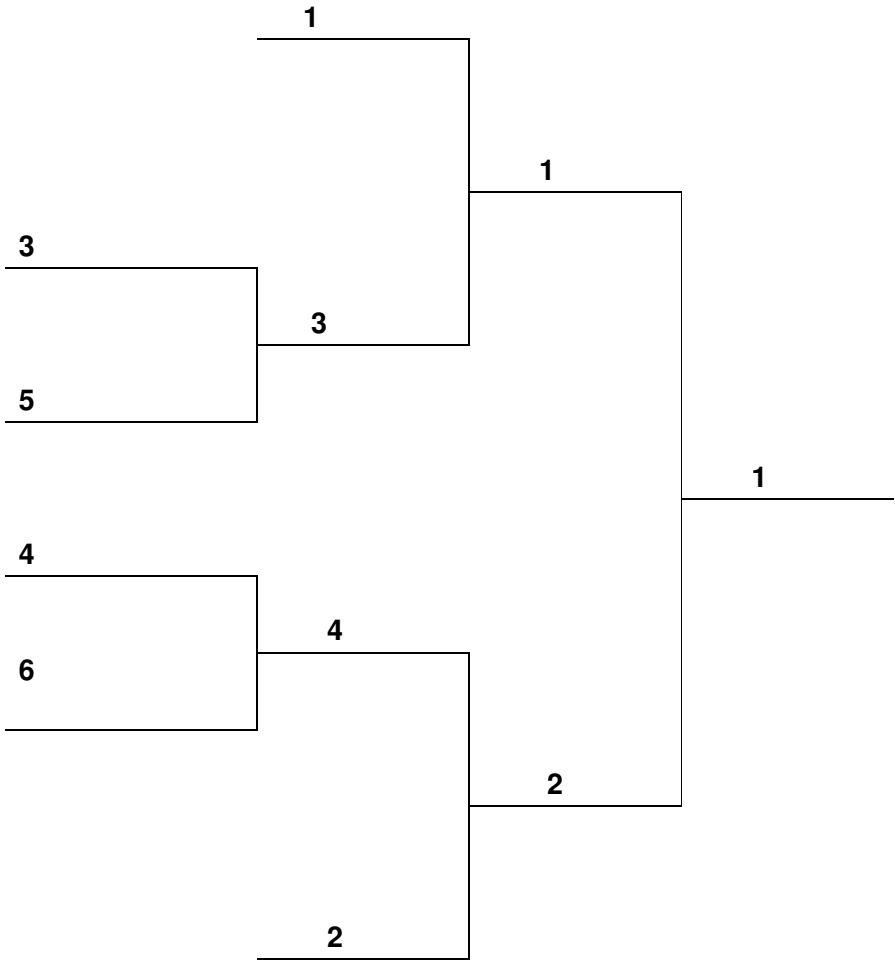
El peor equipo de cada grupo quedaría eliminado, junto con el peor tercer equipo de los tres grupos.

Por lo tanto 4 equipos estarían fuera de la ronda.

8 equipos quedarían clasificados para la fase de eliminación.

TABLAS DE TORNEO:

Ésta será la tabla de eliminaciones para un torneo con un número de equipos participantes de 6 – 10 equipos.



Ésta será la tabla de eliminaciones para un torneo con un número de equipos participantes de 11 - 12equipos.

